

デブサミ2014 Day 3 : 雪のためお昼休みから、お休み時間を5分短縮してお送りいたします
最終セッションの短縮と実施については14時までに判断致します

【修正版】2014/2/14(金)

時間	A(舞扇)	B(夢扇)	C(華うたげ)	D(華しずか)	E(華つどい)	OpenJam
9:30	開場					
10:00	14A1 Special	14B1 Story	14C1 Mobile	14D1 Process	14E1 PaaS	
10:45	Webの現在過去未来(仮) / 竹迫良範 / 宮川達彦 / 和田裕介	やる気を引き出す組織風土のつくり方 / サイバーエージェント 藤田社長	Appcessory開発プラットフォーム / 佐々木 陽(GClue)	Team GeekによるFealess Change(仮) / 角 征典 [ワイクル]	クラウド時代のセキュリティがバナナス~情報管理機能の実装とセキュリティ / 河野 省二 (ディアイティ)	
休憩		14B2 Story	14C2 Story	14D2 Process	14E2 Special	
11:05	14A3 Special	14B3 Story	14C3 Mobile	14D3 Process	14E3 PaaS	
11:50		グリーを支えるデータ分析基盤の過去と現在 / 橋本 泰一 (グリーン)	受託SIでもDevOpsを! dynaTraceによるWebサイトパフォーマンスチューニング事例 / 倉持 浩明(ラック、コンピュータウェア)	Windows仮想マシンをソフトウェアで制御する ~その実践と対策 ~ / 山内 徹 (IJ)	伝統的な品質管理モデルをアジャイルに適合させる処方箋 / 藤井 智弘 (HP)	
12:10	14AL Lunch Session	14BL Lunch Session	14CL Lunch Session	14DL Lunch Session	14EL Lunch Session	12:00-12:20 14O1 「最強」のチームを「造る」技術基盤リローデッド
12:40	Close	悩める金融系SEのキャリア戦略~COBOLからScalaへ(仮) / 角谷文康 (TIS)	「開発手法は変えない」Windowsフォームとまったく同じ手法でWebアプリを開発 / 森谷勝(グレーブシティ)	Close	暗号破りに新たな攻撃! 進化する脅威に対抗するためのWebサイトセキュリティとSSLの進化 / 林 正人(ベリサイン)	12:30-12:50 14O2 POStudy ~プロダクトオーナーシップ勉強会~
13:00	14A4 Special	14B4 Story	14C4 Mobile	14D4 Process	14E4 PaaS	13:25-13:45 14O3
13:45	IMPACT MAPPING~インパクトのあるソフトウェアを作る / 平鍋健児(チェンジビジョン)	モバイル版グーグルマップのUXはいかにして作られたのか? / 石塚尚之(Google)	Web Platform 最前線 ~ Web 技術とアプリ開発のトレンド ~ / 浅井 智也 (Mozilla Japan)	越境する開発 ~あの日開発していたサービスの名前を僕たちはまだ知らない~ / 市谷聡啓 (DevLOVE)	アプリケーションエンジニアのためのクラウドインフラ再入門 / 司会: 吉田バクえ / 奥水 万友美 / 曾我部 崇	13:55-14:15 14O4 日本CloudStackユーザー会
14:00	14A5 Special	14B5 Story	14C5 Special	14D5 Process	14E5 PaaS	14:25-14:45 14O5
14:45	Microsoft Office開発部門リーダーが語るOffice開発(仮) / (マイクロソフト)	Amebaで取り組んでいるネイティブ開発事例(仮) / 藤原 聖(サイバーエージェント)	DeNAにおけるゲーム以外の新規事業の立ち上げ方(仮) / 沖津貴智(DeNA)	デベロッパーズ戦国時代! ストリーをつなぐ開発環境と3つの秘訣 / 長沢智治(アトリアン)	見せませ! 半歩先のクラウド型アプリケーション開発 / 万仲龍樹(日本アイ・ビー・エム)	14:55-15:15 14O6 リーン開発の現場 聖域コミュニティ
15:00	14A6 Special	14B6 Story	14C6 Mobile	14D6 Process	14E6 PaaS	15:25-15:45 14O7
15:45	エンジニアだからできる自由な生き方 / 増井 雄一郎	ピンポンゲームでスクラム体験ワークショップ / 川口恭伸(楽天)	モーションセンサーの現状と2014年の予測 / 中村 薫	iOSアプリケーションの継続的デリバリー ~エンタープライズ品質のiOSアプリケーションを目指して~ / 梅原 直樹(リコー)	「Heroku」「Azure」「国産系PaaS」でタータイムアタック! / 吉田 雄哉 / 小西 俊司 / 廣瀬一海 / 仲山 昌宏	15:55-16:15 14O8 TOCfE Boot Camp 日本デジタルゲーム学会
16:00	14A7 Special	14B7 Story	14C7 Special	14D7 Special	14E7 PaaS	16:25-16:45 14O9
16:45	Play2/Scalaでドメイン駆動設計を利用した大規模Webアプリケーションのスクラム開発の勘所 / 吉村 総一郎(ドワンゴ)	ソフトウェア工学からコンピューターサイエンスへ - 今後のシステムアーキテクチャーのあり方とは / 萩原正義(マイクロソフト)	Webエンジニアがラクして企業向けモバイルアプリを作る方法 ~Salesforce1モバイルコンテナを使った開発手法~ / 岡本充洋(セールスフォース)	45 new features of Java EE 7 in 45 minutes / 寺田 佳央(オラル)	なぜ、がんばってPaaSを提供するのか? ~今後のPaaSの活用について~ / 高野 祥幸(ニフティ)	16:55-17:15 14O10
17:00	クラウド時代の情シスのありかた / モデレーター: 原田 騎郎 / パネラー: 中山 嘉之・長谷川 秀樹	なぜ、システム開発は必ずモメるのか? プロジェクト見積もりから契約作成まで / 細川義洋/山本一郎	Sensor & Device Showcase 2014 / 木村 晋宏 谷口 直嗣	シビックテック・ワールドツアー ~ホワイトハウスを始めとする世界事例から、鯖江、金沢、会津、石巻まで~ / 関 治之 / 福野 泰介 / 福島 健一郎 / 藤井 靖史 / 古山 隆幸	プロレス as a Service / 司会: 川田大輔 / 久保田 朋秀 / 大屋 誠 / 平野 和順 / 須田 孝雄 / 山崎 泰宏 / ミスターX	

※終了時刻調整